

Riunione Operativa Progetto Agridrone  
4 ottobre 2016  
Link Campus University

**Ing. Gianluca Fabbri, PhD, Head of the Smart Grid & Mobility Unit**



# Università degli Studi LINK CAMPUS UNIVERSITY

## Le origini, la storia, il futuro

**1999:** Fondata dal Prof. Vincenzo Scotti come filiazione University of Malta

**2007:** Titoli ammessi al riconoscimento con atto del Ministro Mussi

**2011:** Trasformata in Università dell'ordinamento italiano con atto del Ministro Gelmini

Malta



Roma



Roma



Mondo

# Le iniziative del Campus

Il **Campus S.Pio V** è un'università, un polo scientifico e culturale integrato, di respiro internazionale, aperto al territorio che, con il coinvolgimento di altri soggetti per un complessivo disegno strategico, ospita:

FORMAZIONE UNIVERSITARIA	RICERCA	SCUOLE e ACCADEMIE	«LINK FACTORY» social and business oriented initiatives
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Corsi graduate &amp; undergraduate</li> <li>• Corsi postgraduate</li> <li>• Corsi specialistici: alta formazione, aggiornamento professionale e perfezionamento</li> <li>• Dottorati di Ricerca</li> <li>• LIFE University (U.S.A)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Dipartimento ricerca</li> <li>• Centri di ricerca :               <ul style="list-style-type: none"> <li>- Digital Administration and Social Innovation Center</li> <li>- Sostenibilità e ambiente</li> <li>- Sistemi Aeromobili a Pilotaggio Remoto</li> <li>- <i>Link Theatre</i></li> <li>- Intelligence, Strategia e Sicurezza</li> <li>- Laboratorio per la ricerca sociale</li> <li>- Centro di Ricerca e formazione sulla didattica speciale per disabilità fisiche e sensoriali</li> <li>- Smart Grid &amp; Mobilty Unit</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Accademia del Lavoro</li> <li>• Scuola dell'Innovazione</li> <li>• Scuola per l'imprenditorialità e l'internazionalizzazione delle imprese</li> <li>• Scuola per la cooperazione ed il peacekeeping</li> <li>• Istituto di diritto e management dello sport</li> <li>• Scuola internazionale dell'Acqua e dell'Ambiente</li> <li>• Scuola di analisi strategica e sicurezza</li> <li>• Accademia per le Forze di Sicurezza e Difesa</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Digital Fabrication Lab</li> <li>• Museo del Videogioco</li> <li>• Casa editrice, libreria, Caffè letterario</li> <li>• Spin-off hub</li> <li>• Green Economy Nursery</li> </ul>

## SERVIZI

**Culturali:** Biblioteca, Teatro, Chiesa Cattolica, Meditation room, Centro linguistico, Centro per la «didattica speciale»; Centro di arti grafiche e stampa;  
**Logistici:** Residenze docenti stranieri e studentato, Ristorante -Mensa, Asilo Nido, Bar;  
**Tempo libero:** Centro sportivo e Health and Wellness center (anche in collegamento con «Life University»)

L' **Università degli Studi "Link Campus University"** è oggi Università pubblica non statale legalmente riconosciuta nell' Ordinamento Universitario Italiano (D.M. del MIUR n. 374 del 21/9/2011). L' Ateneo nasce nel 1999 come filiazione italiana dell' Università di Malta e dal 2011 opera come università italiana, pur mantenendone l' impostazione anglosassone.

**L' identità della Link, il suo DNA, sta nella capacità di collegare formazione, ricerca, innovazione e sviluppo economico e sociale, con una visione sistemica e interculturale del sapere e del fare.**

Le *driver* principali che da sempre indirizzano le scelte strategiche dell' Ateneo e ne rappresentano le caratteristiche distintive sono:

## INTERNAZIONALITA'

- 1 L' **internazionalità** perseguita con lo studio in lingue straniere, scambi di studenti e programmi formativi congiunti con atenei stranieri; e con un approccio internazionale alle tematiche formative e di ricerca;

## INNOVAZIONE

- 2 L' **innovazione** dei programmi didattici, delle metodologie di insegnamento anche attraverso l' utilizzo delle più avanzate tecnologie, nonché come finalità delle attività di ricerca;

## INDUSTRIA E ISTITUZIONI

- 3 Il **collegamento con il mondo industriale e istituzionale**, italiano, comunitario e internazionale che favorisce la finalizzazione dei programmi formative dei progetti di ricerca alle sfide e ai bisogni emergenti dai cambiamenti culturali, economici e sociali in atto;

## SERVIZI STUDENTI

- 4 I **servizi personalizzati agli studenti** sia durante il percorso di studi e sia dopo il conseguimento del titolo di studio e l' ingresso nel mondo del lavoro.

# Governance e Struttura Accademica



Presidente  
**Prof. Vincenzo Scotti**



Rettore  
**Prof. Adriano De  
Maio**



Direttore  
Dipartimento  
Ricerca  
Prof. Carlo  
Maria Medaglia



Presidente  
Scuola Post-  
Laurea  
Prof. Pierluigi  
Matera



Presidente della  
Scuola delle  
Lauree  
Magistrali  
**Prof. Claudio  
Roveda**

Le «parole chiave» del nuovo Polo scientifico e culturale

**Aggiornamento**

Formazione  
permanente

*Cooperazione allo  
sviluppo*

**Ambiente e  
sostenibilità**

**Wellness**

Intelligence e security

Spin off hub

Residenze e servizi

**Cultura**

**Ricerca &  
innovazione**

**Specializzazione**

**Sport e  
management**

Eventi

**Legame con  
il territorio**

Collegamento  
con il mondo  
del lavoro

**Internazionale**

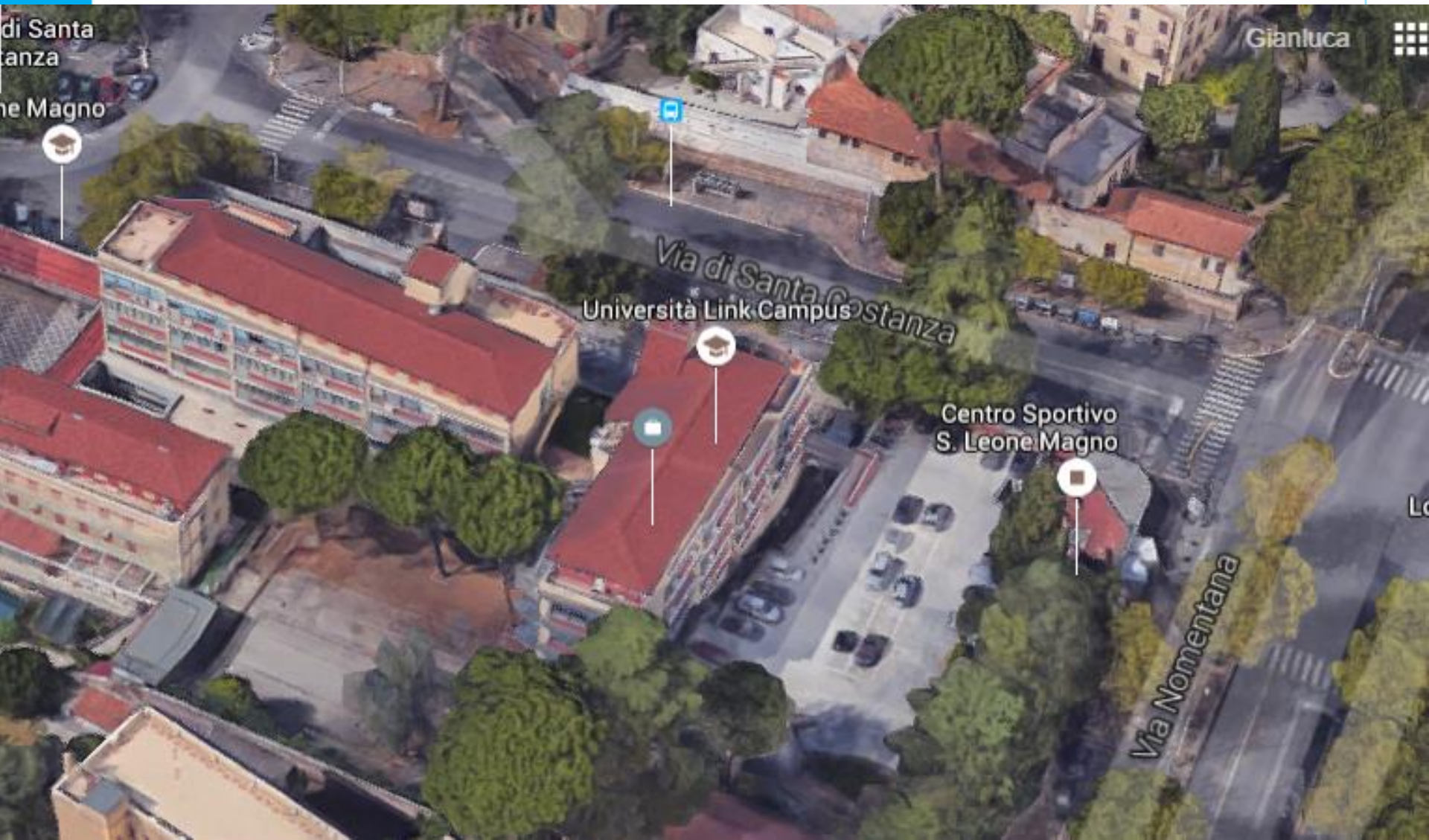
**Casa editrice**

**Arte**

**Digital Lab**



# Il Campus sulla Nomentana





# Il nuovo Campus nell'area del complesso del S. Pio V

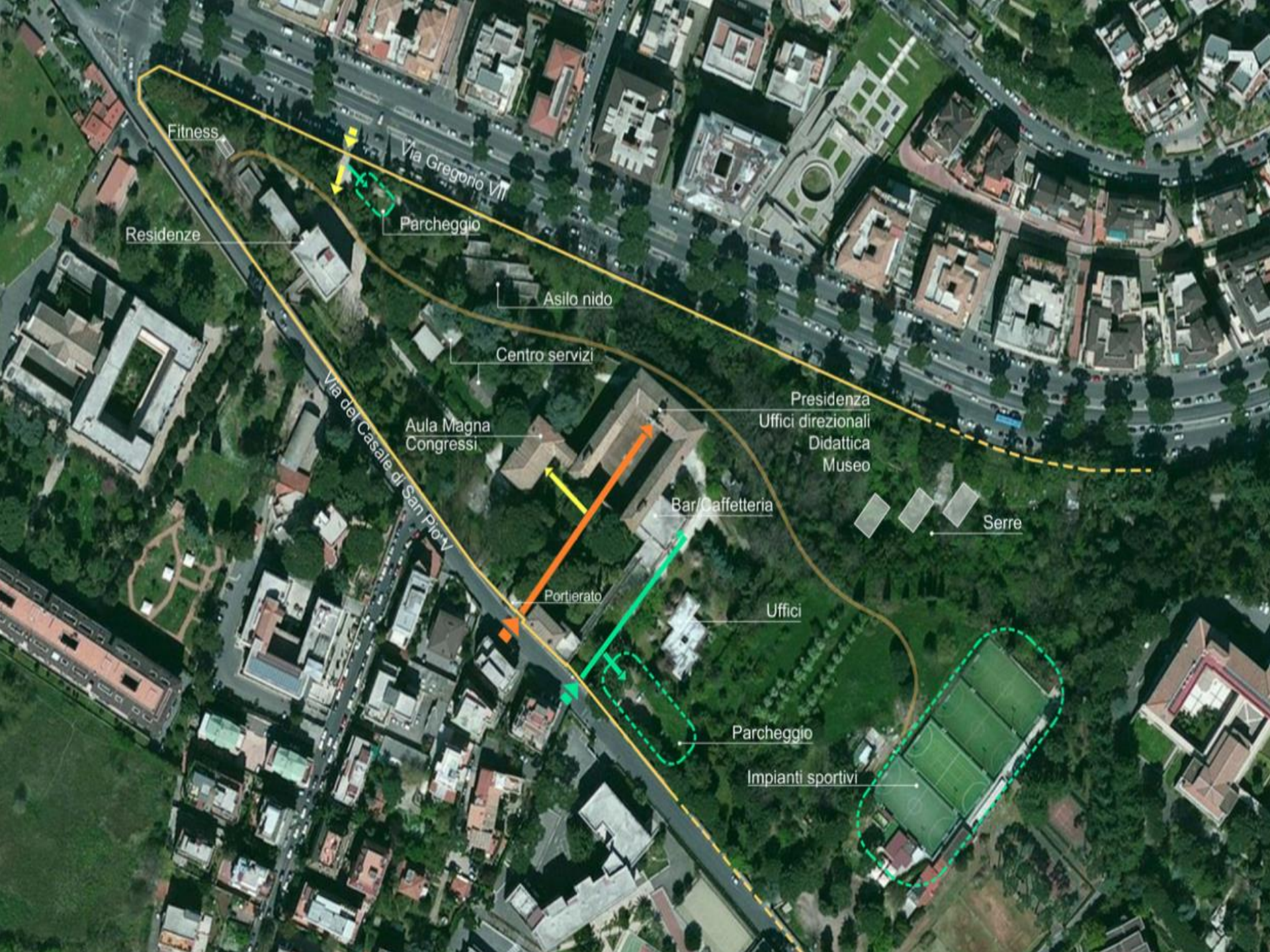
## LA POSIZIONE



## LA STRUTTURA







Fitness

Residenze

Via Gregorio VII

Parcheggio

Asilo nido

Centro servizi

Aula Magna  
Congressi

Via del Casale di San Pio V

Portierato

Bar/Caffetteria

Presidenza  
Uffici direzionali  
Didattica  
Museo

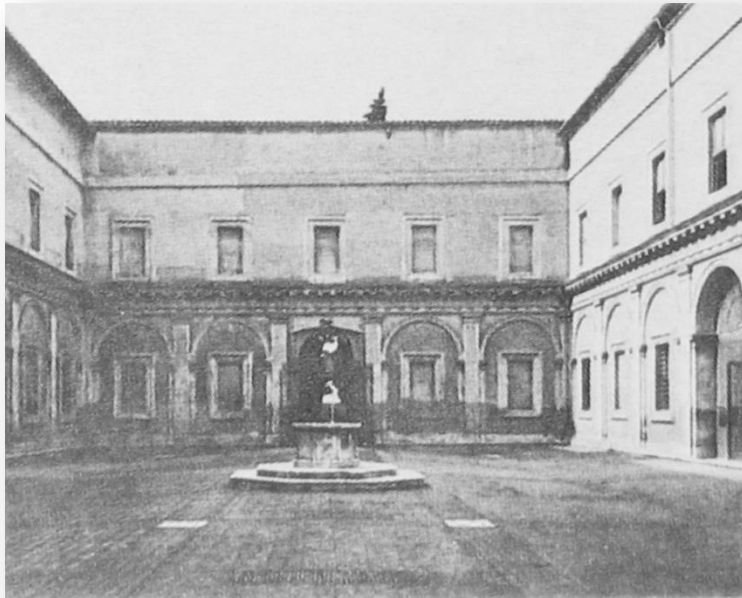
Serre

Uffici

Parcheggio


Impianti sportivi





# Le partnership universitarie internazionali

Link Campus University ha già siglato accordi quadro con alcune fra le più importanti università del mondo:

- 
**Italia**  
 Seconda Università degli studi di Napoli  
 Università degli Studi di Roma "Sapienza"  
 Università degli Studi di Roma "Tor Vergata"  
 Università degli Studi di Salerno  
 Università degli Studi di Trieste  
 Università degli Studi di Genova  
UniNettuno
- 
**Slovenia**  
 EMUNI
- 
**Gran Bretagna**  
 Westminster University.  
 UEA University of East Anglia  
 Regent's University London  
 Cambridge University.
- 
**Germania**  
 University of Koblenz - Landau
- 
**Spagna**  
 Campus Mare-Nostrum – Università di Murcia  
 Universidad Nacional De Education a Distancia (UNED)
- 
**Portogallo**  
 Università dell'Algarve- Faro
- 
**Francia**  
 Università di Nimes
- 
**Olanda**  
 Nyenrode Business Universiteit
- 
**Polonia**  
 Università Marie Curie – Lublin
- 
**Slovacchia**  
 Technická univerzita v Košiciach
- 
**Ucraina**  
 International Centre for banking and corporate governante  
 (National Bank of Ukraine)
- 
**Albania**  
 Mediterranean University of Albania

- 
**Turchia**  
 TC Istanbul Kultur Universitesi
- 
**Russia**  
 Shokolov Moscow State University for Humanities  
 Saint Petersber State Forest Technical University (S.M. Kirov)  
 Saint Petersber State Technological University of Plant  
 Polymers SPB STUBB – (RU)  
 Kuban State University.  
 Kaliningrad State Technical University
- 
**Libano**  
 Beirut Arab University
- 
**Giordania**  
 Princess Sumaya University of Technology
- 
**Azerbaijan**  
 Accademia delle scienze dell'Azerbaijan
- 
**Israele**  
 University of Haifa
- 
**Stati Uniti d'America**  
 John D. Calandra Italian American Institute, Queens College,  
 CUNY  
 George Mason University, Virginia  
 Clarkson University, New York  
 University of California - Santa Barbara
- 
**Perù**  
 Universidad del Pacifico, Lima
- 
**Colombia**  
 Colegio Mayor di Nostra Signora del Rosario  
 Universidad Nacional de Colombia
- 
**Argentina**  
 Universidad de Ciencias Empresariales y Sociales – UCES -  
 Buenos Aires  
 Universidad Tecnologica Nacional Facultad Regional  
 Cordoba

## Principali aziende partner di LCU





# Le collaborazioni con le aziende





DÀSIC

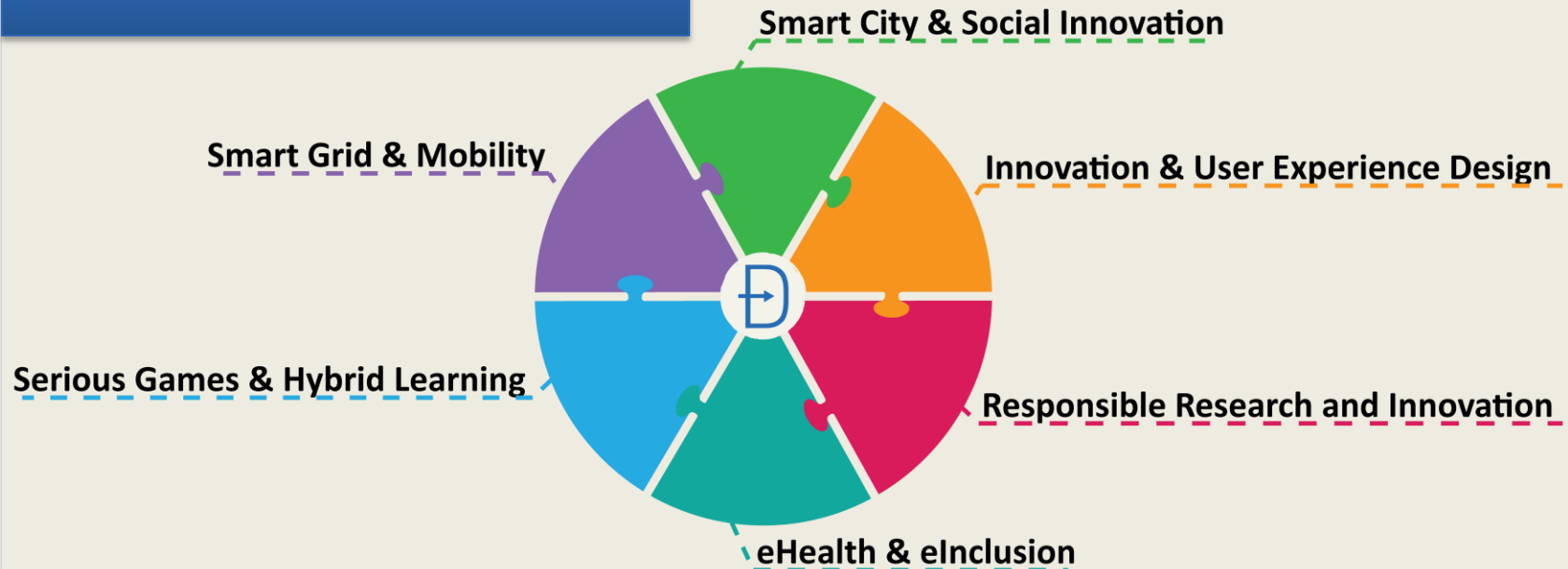
Link Campus University

Digital Administration and Social Innovation Center: applicazione delle **nuove tecnologie** ai processi di produzione, amministrazione e consumo con l'obiettivo di apportare innovazione e ottimizzazione.

Innovare grazie alle **tecnologie digitali** che costituiscono un catalizzatore in grado di **accelerare gli sviluppi** e le evoluzioni delle attività economiche.



## PRINCIPALI TEMATICHE



**4/03/2015** Link Campus University has also received the **ENAC recognition** as a maximum weight of aircraft systems training organization **Steering Remote (SAPR)** at the lower takeoff 25kg, under art. 17.

## **AIMS:**

**planning and organization of training courses for the safe handling of S.A.P.R. and technical and organizational skills to the industry;**

**undergraduate training products, graduate and postgraduate employment of S.A.P.R. in specialized operations**

**consulting business, upgrade and training to public and private bodies for the safe use of unmanned aircraft systems for both civil and military spheres;**

**scientific research on certification protocols of the individual subsystems of SAPR;**

**institutional support for the use of EWRS by the Public Administration, agencies and affiliated institutions.**





## MAIN TOPICS:

promote research on issues related to professional and experimental uses of drones in the following areas:

- Safety & Security;
- Civil protection;
- civil and environmental
  - engineering
- Industrial, Information;
- Agriculture and forests;
- Environmental monitoring, physical and chemical agents;
- Survey and monitoring of goods historical monuments and archaeological sites;
- Aerial photography and surveying;
- Shooting film and television;
- Telecommunications and ICT services



- Progettazione di **servizi e applicazioni sul territorio** basati sull'utilizzo di nuove tecnologie
- **Analisi dei bisogni** presenti sul territorio, Piani di **rigenerazione** del territorio
- **Attività di co-design** indirizzate alla risoluzione di problemi e alla definizione di nuovi servizi; con particolare attenzione alle applicazioni/implicazioni della **digital fabrication e dell'Internet of Things** e in processi di **Social Innovation e di sostenibilità**
- Studio e applicazione di nuove tecniche di **engagement dei cittadini** e **coinvolgimento diretto** delle persone
- Interazione dell'utente con piattaforme tecnologiche e della **user interface; user experience**, realizzazione di prototipi
- **Progettazione** di servizi e applicazioni di **sanità elettronica (Telemonitoraggio, Telemedicina, Sensori, Smart Object)**
- Attività di formazione: **workshop** su **UX, Stampa3D, elettronica Open Source e digital fabrication** in generale
- Laboratorio di **Digital Fabrication (Fablab)**, assistenza per la produzione di prototipi fisici e interattivi
- Attività di **comunicazione** sui media digitali
- Progettazione, **prototipazione** e valutazione di **systemi interattivi** basati su paradigmi di interazione innovativi, applicati in vari ambiti (es. **beni culturali, exhibit, domotica, Smart Cities e social networking**)
- **Education and Hybrud Learning: Serious Game e Gamification**, Lego Serious Play, SEM & Path Analysis, formazione nell'ambito Beni Culturali, Visual e graphic design a supporto dell'apprendimento



- Civic Engagement
- Service Design
- City Usability
- Social Innovation
- Interaction Design
- Open Government
- E-Government
- Usabilità web e mobile
- Open Data
- Mobilità sostenibile

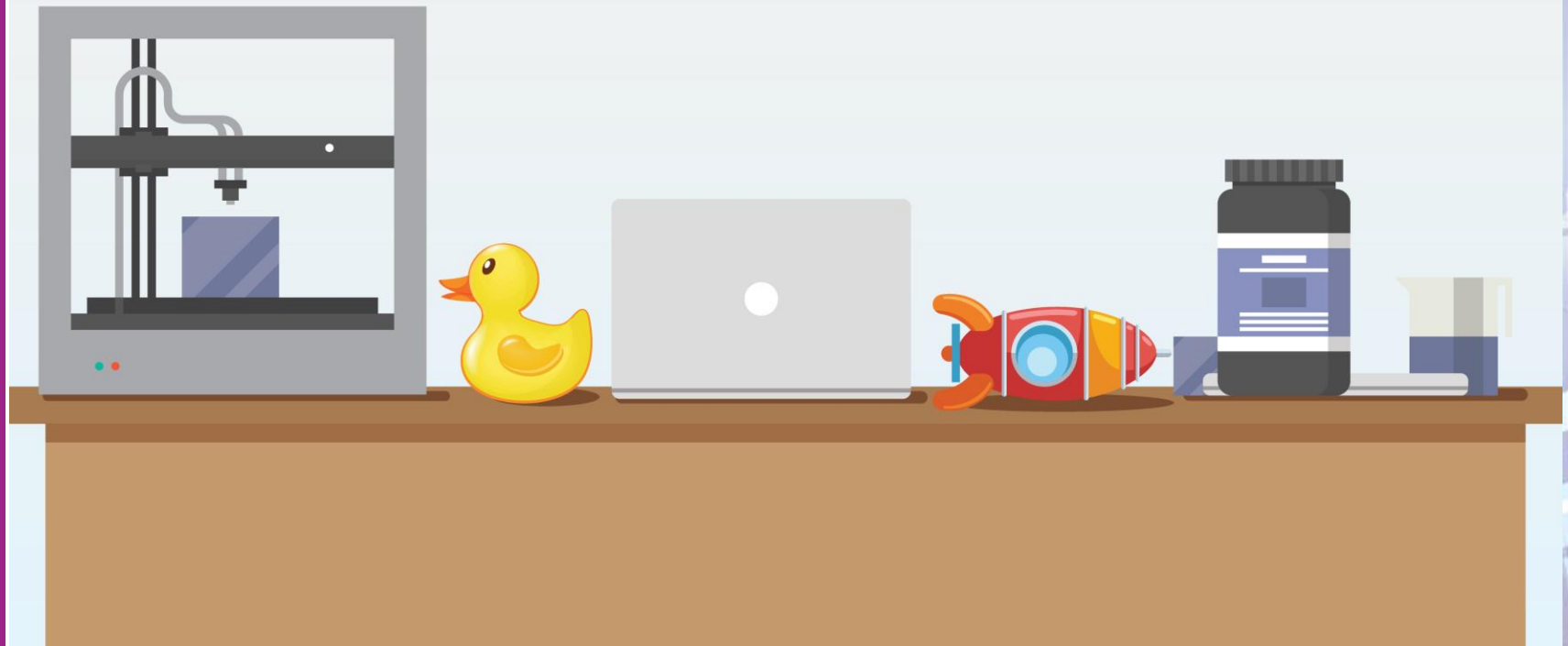




- Progettazione di servizi e applicazioni sul territorio basati sull'utilizzo di **nuove tecnologie**;
- Progettazione di piattaforme per l'analisi e la **visualizzazione di dati**;
- Analisi dei bisogni presenti sul territorio, attraverso attività di **mappatura e coinvolgimento diretto delle persone**;
- Attività di **co-design** indirizzate alla risoluzione di problemi e alla definizione di nuovi servizi;
- Studio e applicazione di nuove tecniche di **engagement dei cittadini**;
- Definizione di piani di **rigenerazione del territorio** attraverso analisi del contesto e l'organizzazione di laboratori partecipati;
- Progettazione dell'**interazione dell'utente** con piattaforme tecnologiche e della user interface;
- Studio della user experience attraverso la realizzazione di prototipi e la valutazione di **usabilità dei sistemi interattivi**.



- User Experience e Interaction Design
- Design e Usabilità dell'Internet of Things
- Natural Interaction
- Design e Usabilità dei sistemi di Ambient Intelligence
- Social Innovation
- Digital Fabrication
- Elettronica Open Source



# Le attività Responsible Research and Innovation



- Definire strategie di approccio alla ricerca tramite la **Open Innovation**, la **Open Science**, la **Centralità dell'Utente**.
- Analizzare e consolidare **framework di sostenibilità per l'innovazione sociale**.
- Sviluppare e validare **modelli di business per la ricerca responsabile**.
- Sviluppare programmi di approfondimento, **divulgazione e sensibilizzazione sulle tematiche dei pilastri della RRI**.
- Organizzare cicli di **workshop collaborativi**.
- Promuovere **attività di formazione nelle tematiche di ricerca e innovazione**.



- Sanità elettronica
- Telemedicina
- Ambient Assisted Living
- Accessibilità e Usabilità
- Sport per tutti
- Tecnologie Assistive
- Smart Object inclusivi
- Progettazione Universale
- Categorie fragili
- Invecchiamento attivo





## Progettazione di servizi e **applicazioni di sanità elettronica** (Telemonitoraggio, Telemedicina, Sensori, Smart Object)

- Analisi dei **bisogni degli utenti**, attraverso il loro coinvolgimento
- **Studi di settore** e definizione requisiti
- Progettazione **User Experience**
- Prototipazione alta e bassa fedeltà
- Valutazioni e **test di usabilità** e accessibilità
- Attività di **comunicazione** sui media digitali

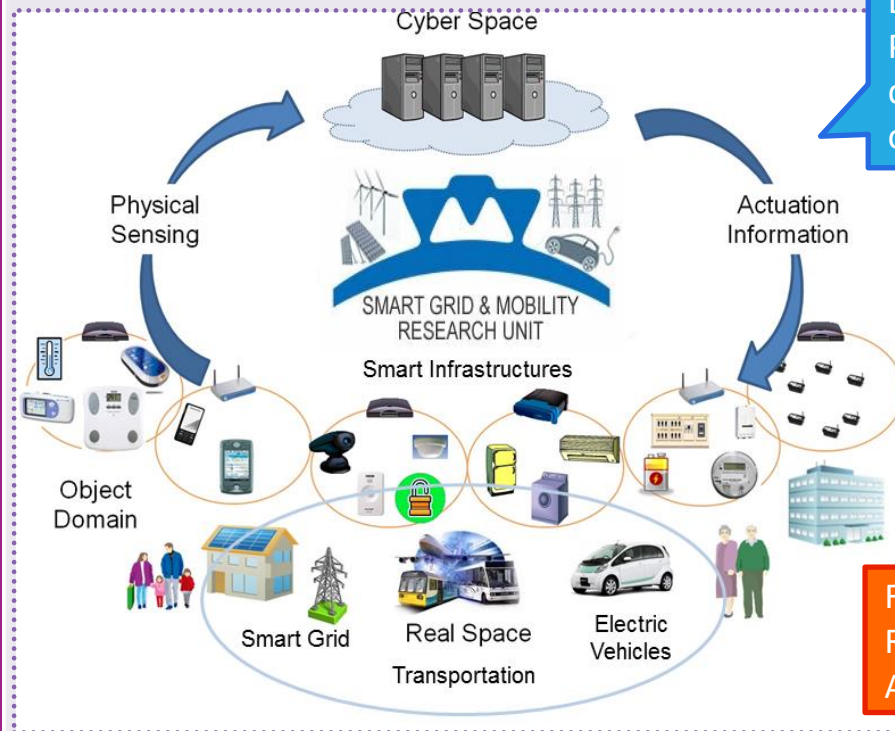




- ① **Ideazione, analisi e progettazione di Serious Game**
- ② **Definizione dell'universo e degli scenari narrativi di un Serious Game** (con riferimento alla creazione di una coinvolgente retrostoria, alla creazione e caratterizzazione dei personaggi, alla progettazione dei momenti interattivi della storia e alla sceneggiatura)
- ③ **Progettazione e sviluppo di soluzioni di Interactive Storytelling**
- ④ **Progettazione di soluzioni di Gamification**, applicando elementi e meccaniche proprie dei giochi (come punti, classifiche, badge, check-in, ricompense, ecc.) in contesti non ludici
- ⑤ **Progettazione di corsi game-based per device mobili** (smartphone, tablet) pensati per dare ai partecipanti maggiore flessibilità nell'accesso ai materiali didattici e per stimolare la partecipazione al processo di costruzione della conoscenza
- ⑥ **Definizione della metodologia di valutazione dei risultati di apprendimento conseguiti attraverso Serious Game o percorsi di Hybrid Learning**



La **Smart Grid & Mobilit Unit** è nata con lo scopo di promuovere attività di R&D, in sinergia con le altre Unit di Ricerca, sulla tematica delle Smart Grids e del Trasporto Sostenibile



L'impiego delle tecnologie ICT, IoT e dei Cyber Physical Systems è il volano per l'evoluzione delle reti in reti intelligenti consentendo la comunicazione fra utilities e utenti finali

Il processo di transizione verso questo nuovo modello energetico comporta la definizione e la relativa integrazione di aspetti tecnici, ambientali, normativi ed economici, che riguardano:

Fonti per la produzione di energia  
Reti di distribuzione  
Accumulo energetico

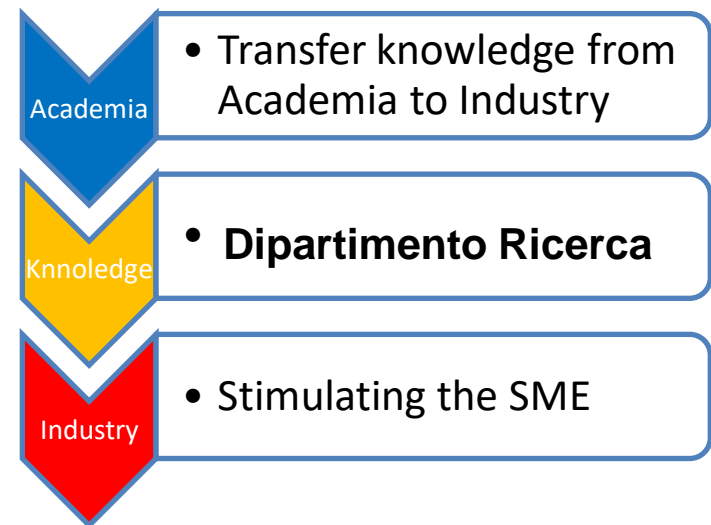
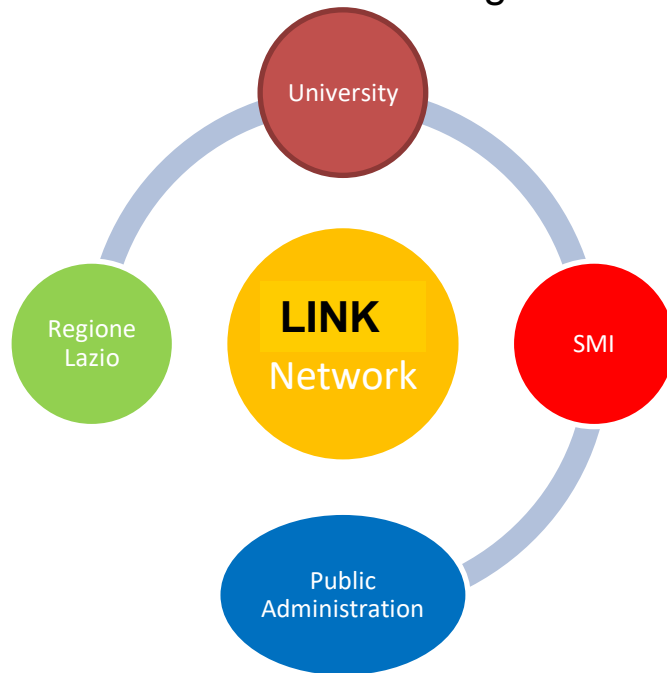
Sistemi di mobilità sostenibile

Sistemi di controllo basati su reti di sensori per il monitoraggio in tempo reale

- **Promuovere il finanziamento di Progetti di Innovazione Collettiva di R&D** sulle tematiche di studio.
- **Sviluppare programmi di approfondimento, divulgazione e sensibilizzazione** sulle tematiche energetiche, ambientali e del territorio.
- **Promuovere attività di formazione** nelle tematiche di ricerca.
- **Erogare servizi ad alto contenuto specialistico**, per la crescita del capitale umano, la creazione di reti di collaborazione e la nascita di Start Up Innovative.
- **Coinvolgere primari organismi di ricerca pubblici e privati e soggetti istituzionali che operano nel settore.**
- **Coinvolgere i principali stakeholder nazionali.**
- **Coinvolgere Industrie del settore** attraverso progetti e attività congiunte.
- **Coinvolgere importanti università straniere** attraverso firma di agreement e scambio di studenti e ricercatori.
- **Consentire alla LCU di acquisire nuove competenze in settori disciplinari dell'ingegneria** (Area 09 - Ingegneria industriale e dell'informazione)



Uno degli obiettivi primari del Dipartimento Ricerca è quello di trasferire le conoscenze dal mondo della ricerca a quello dell'industria, stimolando la creazione di filiere di PMI interessate agli ambiti innovativi.



### MISSION:

Individuare ed attrarre quelle aziende e centri di ricerca in grado di integrarsi nella realizzazione di progetti di Innovazione Industriale di successo.

Un progetto di *Collective Innovation* deve:

- **Nascere da un'intuizione di un gruppo ristretto di** soggetti su temi di interesse generale.
- **Svilupparsi grazie ad un'aggregazione "guidata"** e a partner eterogenei e complementari. **Nascita della Community.**
- **Maturare nell'ambito di gestioni non banali delle** attività e della reportistica
- **Misurarsi con problemi di gestione del quotidiano** e dei casi limite
- **Terminare con successo se creerà valore o se rappresenterà** l'inizio di altre opportunità (singole o aggregate)

# FARE RETE !







UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI DELLA  
**Tuscia**

**WeDIBAF**  
Department for Innovation  
in Biological, Agrofood and Forest systems

**IDS**  
INGEGNERIA DEI SISTEMI



Aziende agricole laziali di grandi dimensioni interessate al progetto e con attività affini (coltivazione di olivo in agricoltura biologica e produzione certificata DOP Sabina).



